

Fyrirlestrar eru á youtube og slegið inn Gauti Eiríksson, spilunarlisti (playlist) og Lífheimurinn.

Bókin byggir á sjálfsprófum sem eru spurningar úr efni kaflans. Sp=spurningar

Vika	Viðfangsefni/markmið	Námsefni	Annað
24.ág	Skólasetning/1.skóladagur		
29.-30.ág	Kynna bækur áætlun og námsmat. Byrjum á 4.kafli um sveppi.Leitum af sveppum		Dreifa stílabókum
5.-6.sept	4.kafli Sveppir og fléttur Þekkingarmarkmið eru: -að sveppir mynda sérstakt ríki lífvera. -að suma sveppi má borða en aðrir eru eittraðir. -að á Íslandi hafa fundist yfir 2000 tegundir sveppa. - að fléttur þurfa engan jarðveg til að lifa. -geta vaxið í grjóti og á klöppum.	Bls. 38-43 Sjálfspróf 4.1 Sp. 1-5.	Förum út og finnum sveppi/teiknum sveppi og útskýrum. Skoðum sveppi í smásjá.
12.- 13.sept	4.kafli Sveppir og fléttur	Bls. 44-49 Sjálfspróf 4.2. Sp.1-5 Sjálfspróf 4.3. Sp.1,2	Verkefni/próf 4.kafli
19.- 20.sept	5.kafli Plöntur Þekkingarmarkmið eru: -að plöntur eru undirstaða nær alls lífs á jörðinni. -að plöntur framleiða þá næringu og það súrefni sem mannfólkið þarf. -að frá plöntum fáum við efni í föt og byggingarefni í hús.	Bls. 50-55 Sjálfspróf 5.1. Sp.1-5.	Tína blóm, greina og þurrka. Teikna þau upp-spil með blómum. Hvað er mór?
26.- 27.sept	5.kafli Plöntur	Bls. 56-63 Sjálfspróf 5.2. Sp.1-7. Sjálfspróf 5.3. umræður	Verkefni /próf 5.kafli
3.-4.okt	1. kafli Lífið á jörðinni Þekkingarmarkmið eru: -að lífverur eru allt sem lifir. -að lífverur eru gerðar úr frumum. -að það er einn einstaklingur af sömu tegund sem geta eignast frjó afkvæmi	Bls. 5-9 Sjálfspróf 1.1. sp 1-3 og 5.	Búa til lífveru Blað með plöntu og dýrafrumu.

	-munur á plöntu og dýrafrumu.		
10.- 11.okt	1. kafli Lífið á jörðinni	Bls. 10-15 Sjálfspróf 1.2. sp1-4	
17.- 18.okt	Könnun 1.kafli 2.kafli Bakteríur og veirur. Þekkingarmarkmið eru: -að bakteríur eru smáar lífverur sem geta fjölgað sér hratt. -að flestar bakteríur eru gagnlegar en sumar valda sjúkdómum. -að veirur fjölga sér bara í lifandi frumum. -að bakteríur brjóta niður jarðvegin.	Bls. 17-24 Sjálfspróf 2.1. sp.1-5 Umræður um covid-veiru.	Verkefni/próf 1.kafli 16.sept dagur ísl. Náttúru Myndir/verkefni
24.- 25.okt	2.kafli Bakteríur og veirur.	Bls. 25-29 Sjálfspróf 2.2. sp. 1-4 Sjálfspróf 2.3. sp. 1-4 og umræður.	
31.okt- 1.nóv	Könnun 2.kafli 3.kafli Þörungar og frumdýr Þekkingarmarkmið eru: -að þörungar eru mikilvægustu framleiðendur fæðu í vatni. -að frumdýr eru aðeins ein fruma. -að maðurinn er líklega kominn af einhvers konar frumdýri.	Bls.31-34 Sjálfspróf 3.1. sp. 1-3	Verkefni/próf 2.kafli
7.-8.nóv	3.kafli Þörungar og frumdýr	Bls. 35-37 Sjálfspróf 3.2. sp.1-3	Verkefni/próf 3.kafli
14.- 15.nóv	6.kafli Dýr Þekkingarmarkmið eru: -að dýr skiptast í hryggleysingja og hryggdýr. -að dýr búa ekki til eigin fæðu. -að dýr hafa þróast. -að maðurinn er spendýr.	Glósa úr kafla 6.1- 6.4	16.nóv dagur íslenskrar tungu

21.- 22.nóv	6.kafli Dýr	Glósa 6.5 – 6.7	16.nóv dagur íslenskrar tungu Athuga með fisk-kryfja
28.- 29.nóv	6.kafli Dýr	Glósa 6.8-6.10 Klára efnið	
5.-6.des	Verkefni um dýr - kynningar		Velja dýr- gera verkefni.
12.- 13.des	Verkefni um dýr-kynningar		Velja dýr- gera verkefni.
19.des	Jólagleði-jólafrí		
3.jan	7.kafli Atferlisfræði dýra Þekkingarmarkmið eru: -að þekkja mun á meðfæddu og lærðu atferli. -hæning- til að styrkja hegðun -merki sem dýr gefa til að skilja hvert annað. -óðal er svæði sem dýr helga sér.		verkefni
9.-10.jan	7.kafli Atferlisfræði dýra Klárurum bókina.		verkefni

Unnið er með bókina Lífheimurinn og verkefni frá kennara. Raf og hljóðbók á mms.is

Námsmat: kannanir 50%, sjálfspróf í vinnubók og verkefni 50%.

Kennari: Þórunn Óskarsdóttir

Birt með fyrirvara um breytingar.