

Námsáætlun í upplýsingatækni – 2. bekkur

Tölvur: Nemendur kynast tölvustofunni, uppbyggingu tölvunnar og vinnustellingum við tölvu. Lyklaborðið verður skoðað sérstaklega og fingrasetning kynnt og nokkrar æfingar gerðar. Aðallega verður unnið með námstengd forrit og námsvefi sem hæfa aldri nemenda en einnig teikniforritið Paint og leitarforritið Google. Mikilvægt er að hafa í huga að upplýsingatækni er ekki sér námsgrein heldur eiga tölvur og tækni að vera eðlilegur hluti af námi og kennslu rétt eins og blýanturinn. Það höfum við að leiðarljósi og notum tölvur og snjalltæki á fjölbreyttan.

Tímabil	Viðfangsefni	Markmið	Kennsluhættir/leiðir	Grunnefni
september	Tölvur ✓ Nemendur rifji upp hvernig á að skrá sig inn í tölvu.	✓ Að nemendur læri að umgangast tölvur og þekki helstu hluta hennar.	✓ Nemendur læri að vinna í kennsluforritum ✓ Nemendur rifji upp hvernig vinna á í Word	✓ Word ✓ Multi 1a
október	Tölvur ✓ Lyklaborð tölvunar ✓ Fingrafimi	✓ Læri að nota bilstöng, enter -takka og gera broddstaf ✓ Öðlists færni í fingrafimi	✓ Nemendur vinna í word og kennsluforritum	✓ Word ✓ Multi 1a ✓ Fingrafimi
nóvember	Tölvur ✓ Gagnvirkar æfinga í fingrafimi ✓ Hlustun - hlustunarskilningur	✓ Að nemendur kynnist gagnvirkum námsleikjum á vefnum ✓ Að nemendur kynnist þeirri aðferð að hlusta á sögur af netinu ✓ Að nemendur geti svarað spurningum upp úr lesnum texta.	✓ Nemendur vinni í kennsluleikjum ✓ Nemendur velja sér sögu og hlusta með heyrnatólum	✓ Nams.is – krakkasíður ✓ Hlusta.is ✓ Paxel.is
desember	Tölvur ✓ Rætt um vinnustellingar ✓ Gagnvirkar æfingar í fingrafimi	✓ Að nemendur tileinki sér góðar vinnustellingar við tölvur ✓ Kynnist og vinni gagnvirkum námsleikjum á vefnum	✓ Nemendur vinna við tölvur í tölvuveri ✓ Nemendur vinni í kennsluleikjum	Nams.is http://vefir.nams.is/uppltaekni_yngsta/kennaraefni/stofan_likamsbeiting.html Paxel.is
janúar	Tölvur ✓ Unnið í kennsluforritum ✓ Lyklaborð tölvunar	✓ Nemendur læri að nýta sér kennsluforrit til að þjálfra lærða námsþætti ✓ Læri að nota bilstöng, enter-takka og gera stóran staf	✓ Nemendur vinni í kennsluforritum og Word	✓ Nams.is ✓ Multi 1a ✓ Paxel.is

Tímabil	Viðfangsefni	Markmið	Kennsluhættir/leiðir	Grunnefni
febrúar	Tölvur ✓ Nemandi rifji upp grunnfærni í forritinu paint	✓ Læri grunnskipanir í forritinu paint ✓ Ýta undir skapandi vinnu	✓ Nemendur vinna við tölvur, fá leiðsögn og leiðbeiningar frá kennara og prufa sig áfram í teikniforritinu paint.	Teikniforritið paint
mars	Tölvur ✓ Lyklaborð tölvunar ✓ Google ✓ Netöryggi	✓ Læri að nota bilstöng, enter -takka og gera broddstaf og stóran staf ✓ Nemendur geti leitað eftir myndum á veraldarvefnum ✓ Hvernig veistu hvað þú átt að varast	✓ Nemendur vinna í word og kennsluforritum ✓ Nemendum sýnt hvernig google virkar	✓ Word ✓ Multi 1a ✓ Fingrafimi ✓ Google
apríl	✓ Lyklaborð tölvunar ✓ Google earth	✓ Læri að nota bilstöng, enter -takka og gera broddstaf og stóran staf ✓ Nemendur kynnist Google earth og geti fundið staðsetningu sína.	✓ Nemendur vinna í word og kennsluforritum ✓ Nemendum sýnt hvernig google virkar	✓ Google ✓ Nams.is ✓ Poxel.is
maí	✓ Forritun	✓ Nemandi öðlist grunnfærni í forritun.	Nemendur læri hvað forritun merkir og hvernig þau geta sjálf notað forritun til að leysa verkefni.	Code.org

Námsmat.

Ekkert formlegt námsmat er í greininni.

Kennaraeinkunn er mynduð út frá virkni, ásamt almennri hegðun og framförum nemenda, ásamt lykilhæfni.

Lykilhæfni skiptist í:

- Tjáning og miðlun
- Skapandi hugsun og frumkvæði
- Sjálfstæði og samvinna
- Ábyrgð og mat á eigin námi.
- Nýting upplýsinga og miðla.

Tenging við lykilhæfni, nemandi geti:

-tjáð hugsanir á skapandi hátt, t.d í teikniforriti

-unnið eftir fyrirmælum og borið ábyrgð á eigin verkefnum og vinnubrögðum þegar við á

-unnið sjálfstætt og með öðrum

-tekið jákvæðan þátt í leik og starfi

-tekið leiðsögn á jákvæðan hátt

Með fyrirvara um breytingar

Asta Johanna Furuhjelm Laukkanen

Með fyrirvara um breytingar
Asta Johanna Furuhjelm Laukkanen